

REGLAMENTO K POP CAMPUS ODYSSEY (COMPETENCIA)

INSCRIPCIONES

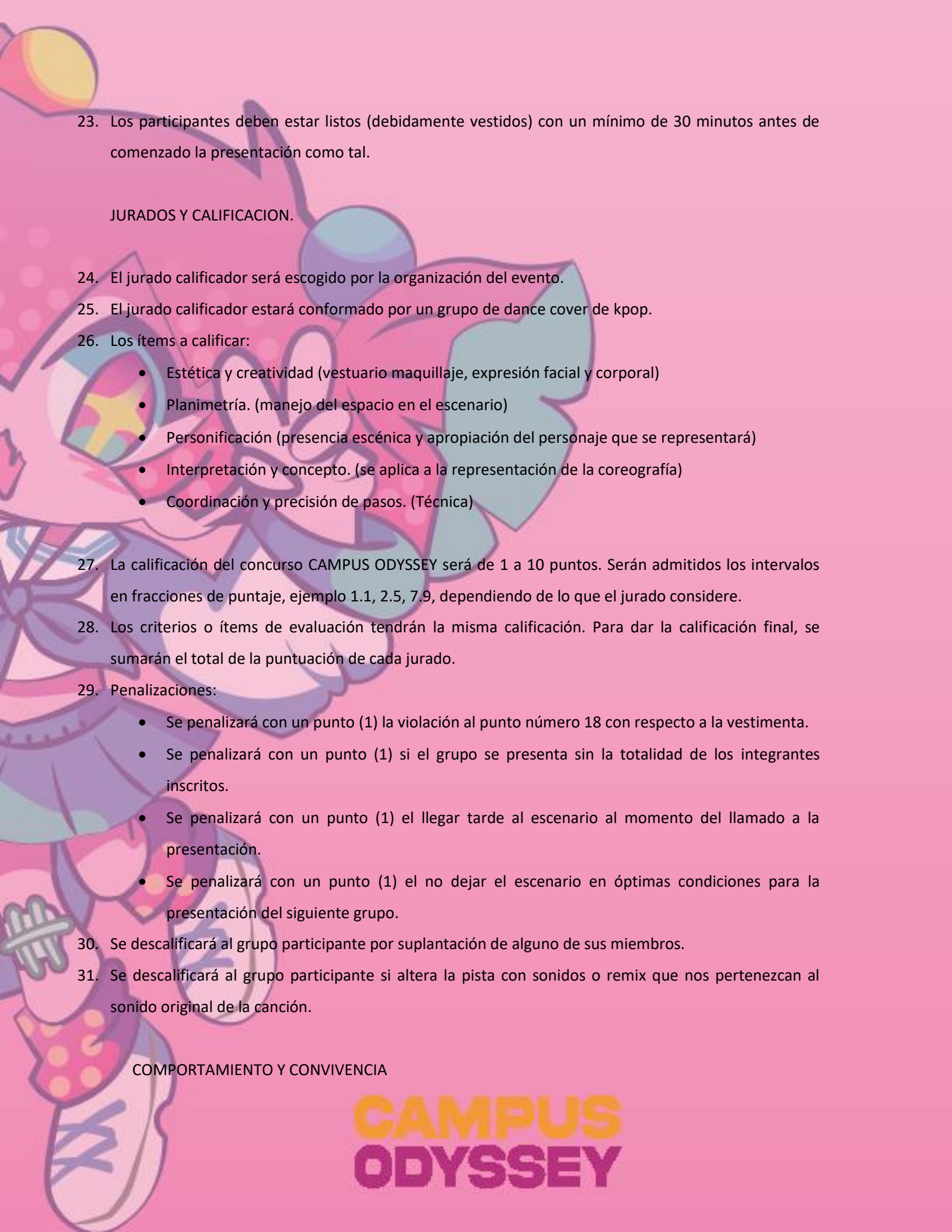
1. La inscripción para la competencia de k pop CAMPUS ODYSSEY tendrá un costo **grupal de \$50.000 COP.**
2. La inscripción se realizará en las fechas señaladas por la organización, que será publicada con antelación en las redes sociales del evento.
3. La inscripción se realizará de 7 am a 5 pm en los días señalados por la organización, previamente difundido en las redes sociales del evento.
4. Las inscripciones se realizarán en el lugar indicado por la organización (oficinas CESMAG presencial o virtual. Se recomienda estar atentos a la información publicada en las redes de la organización)
5. Cada grupo participante debe adjuntar la ficha de inscripción que será previamente compartida por la organización con los siguientes datos:
 - Nombre del grupo dance cover.
 - Grupo Kpop a representar.
 - Nombre de la canción.
 - Nombre del representante del grupo.
 - Contacto del representante del grupo.
 - Nombre de los integrantes del grupo dance cover.
6. Cada grupo participante además de la información anterior debe adjuntar los siguientes archivos:
 - Logo del grupo dance cover en formato PNG.
 - Pista musical en formato MP3 para la competición.
 - Link del video que se usó como referencia para el dance cover.
7. Cada grupo participante debe tener un respaldo del material anteriormente mencionado en una memoria USB, debidamente rotulado por el grupo dance cover, que deberá ser entregada con antelación al evento, en las fechas establecidas por la organización.
8. Si el material musical no es entregado en las fechas establecidas por el organizador, el grupo dance cover será descalificado.
9. Para evitar la repetición de las coreografías, se tendrá en cuenta el orden temporal en el cual fueron inscritos los grupos dance cover. Se da prioridad a quien primero haya registrado su inscripción.
10. El orden de presentaciones para la competencia será el mismo orden de inscripciones.

**CAMPUS
ODYSSEY**

11. La organización dará respuesta vía mail a los grupos inscritos. Tener en cuenta las notas de observación y sugerencias de acuerdo a los términos y condiciones de la organización.

PRESENTACION.

12. La canción elegida para la presentación de la coreografía debe ser la versión original. No se permitirá el uso de mezclas o remix que altere la fidelidad del tema original.
13. Si la canción seleccionada para la presentación competitiva tiene una o varias versiones oficiales ya sean especiales o conciertos será permitida.
14. El uso de intro u otro será permitido siempre y cuando haga parte del tema seleccionado, incluyendo versiones especiales y conciertos oficiales, que no sobrepase los 60 segundos.
15. Solo se permitirá el uso de uno de los elementos mencionados en el punto 13. (intro u otro) El cual deberá ser informado dentro del formato de inscripción.
16. El tiempo de presentación será de 5 minutos máximos.
17. Las presentaciones serán a partir de 4 integrantes como mínimo, como máximo 10 integrantes.
18. El grupo dance cover podrá realizar modificaciones en pasos de la coreografía original que representen un alto grado de dificultad como: acrobáticos y gimnasia. Estas modificaciones deben ser anunciadas en el formato de inscripción en la sección de OBSERVACIONES DEL GRUPO.
19. Los integrantes de cada grupo podrán llevar trajes especiales, disfraces y accesorios. Cada participante será responsable de sus trajes y objetos. La organización no se responsabilizará por la pérdida o daño de los mismos.
20. El grupo dance cover tendrá la libertad de adecuar su vestuario, respetando la temática del grupo a representar.
21. Los elementos y accesorios de acompañamiento coreográfico serán permitidos siempre y cuando hagan parte de la coreografía original, Incluye presentaciones especiales o conciertos oficiales. De usar dichos accesorios, estos no deberán representar ningún tipo de peligro para los integrantes del grupo dance cover o el público. (Se entienden como materiales peligrosos objetos traumáticos o corto punzantes).
22. Se espera que los participantes actúen como un modelo para los jóvenes aficionados al kpop. La vestimenta no deberá revelar áreas íntimas.


- 
23. Los participantes deben estar listos (debidamente vestidos) con un mínimo de 30 minutos antes de comenzado la presentación como tal.

JURADOS Y CALIFICACION.

24. El jurado calificador será escogido por la organización del evento.
25. El jurado calificador estará conformado por un grupo de dance cover de kpop.
26. Los ítems a calificar:
- Estética y creatividad (vestuario maquillaje, expresión facial y corporal)
 - Planimetría. (manejo del espacio en el escenario)
 - Personificación (presencia escénica y apropiación del personaje que se representará)
 - Interpretación y concepto. (se aplica a la representación de la coreografía)
 - Coordinación y precisión de pasos. (Técnica)
27. La calificación del concurso CAMPUS ODYSSEY será de 1 a 10 puntos. Serán admitidos los intervalos en fracciones de puntaje, ejemplo 1.1, 2.5, 7.9, dependiendo de lo que el jurado considere.
28. Los criterios o ítems de evaluación tendrán la misma calificación. Para dar la calificación final, se sumarán el total de la puntuación de cada jurado.
29. Penalizaciones:
- Se penalizará con un punto (1) la violación al punto número 18 con respecto a la vestimenta.
 - Se penalizará con un punto (1) si el grupo se presenta sin la totalidad de los integrantes inscritos.
 - Se penalizará con un punto (1) el llegar tarde al escenario al momento del llamado a la presentación.
 - Se penalizará con un punto (1) el no dejar el escenario en óptimas condiciones para la presentación del siguiente grupo.
30. Se descalificará al grupo participante por suplantación de alguno de sus miembros.
31. Se descalificará al grupo participante si altera la pista con sonidos o remix que nos pertenezcan al sonido original de la canción.

COMPORTAMIENTO Y CONVIVENCIA

**CAMPUS
ODYSSEY**

- 
32. No será tolerado comportamientos agresivos, irrespetuosos, mal intencionado, dañino o intolerantes, antes, durante y después de las presentaciones. Esperamos mantener un ambiente de sana competición y convivencia. Esperamos de parte de los participantes un comportamiento **profesional**.
33. Se tendrá en cuenta el comportamiento del fandom (familiares, amigos, conocidos) comportamientos agresivos, irrespetuosos, mal intencionados, dañinos o intolerantes serán motivo de descalificación y expulsión del evento.

MATERIAL AUDIOVISUAL.

34. La organización del evento tiene todos los derechos sobre los videos, imágenes y audios tomados dentro del evento y relativo a éste.
35. El material audiovisual tomado dentro del evento puede ser usado por la organización con propósito informativo.
36. Los participantes no recibirán ningún tipo de compensación monetaria por el uso de imagen.
37. Los grupos que lleven su propio fotógrafo deberán informar para hacer el respectivo registro y posterior autorización. Se les entregara escarapela de identificación dentro del evento. (motivos de seguridad)